

SCIENCES NUMÉRIQUES ET TECHNOLOGIE

- ◆ Une nouvelle discipline depuis la rentrée 2019
- ◆ 1h30 pour tous les élèves de seconde générale et technologique

Les données structurées
et leur traitement



Localisation, cartographie
et mobilité



Les réseaux
sociaux



La photographie
numérique



Informatique embarquée -
Objets connectés,



Internet



Le WEB

SNT



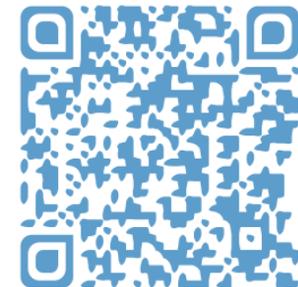
L'enseignement de **Sciences Numériques et Technologie** a pour objet de permettre d'appréhender les principaux concepts des sciences numériques, mais également de permettre aux élèves, à partir d'un objet technologique, de comprendre le poids croissant du numérique et les enjeux qui en découlent.



Cet enseignement a vocation à multiplier les occasions de mise en activité des élèves, **sous des formes variées** (exposés, travaux en groupe, mini-projets, productions individuelles ou collectives, etc.) qui permettent de développer des compétences transversales :

- 📍 faire preuve d'autonomie, d'initiative et de créativité ;
- 📍 présenter un problème ou sa solution, développer une argumentation dans le cadre d'un débat ;
- 📍 coopérer au sein d'une équipe ;
- 📍 rechercher de l'information, apprendre à utiliser des sources de qualité, partager des ressources ;
- 📍 faire un usage responsable et critique des sciences et technologies numériques.

Télécharger le programme de SNT
de la classe de seconde générale et
technologique, BO spécial du
22/01/19





Python

Notions transversales de programmation :

Affectations, variables,
Séquences, Instructions conditionnelles,
Boucles bornées et non bornées
Définitions et appels de fonctions

Internet :

Protocole TCP/IP : paquets, routage des paquets
Adresses symboliques et serveurs DNS
Réseaux pair-à-pair
Indépendance d'internet par rapport au réseau physique



Le Web :

Repères historiques ; notions juridiques ;
Hypertexte, langages HTML et CSS
URL ; requête HTTP ; modèle client/serveur
Moteurs de recherche : principes et usages
Paramètres de sécurité d'un navigateur

Les réseaux sociaux :

Identité numérique, e-réputation, identification,
authentification ; Réseaux sociaux existants,
modèle économique des réseaux sociaux
Rayon, diamètre et centre d'un graphe
Notion de « petit monde », Expérience de
Milgram ; Cyberviolence



Les données structurées et leur traitement :

Données, Données structurées
Traitement de données structurées
Métadonnées
Données dans le nuage (cloud)

Localisation, cartographie et mobilité :

GPS, Galileo
Cartes numériques
Protocole NMEA 0183
Calculs d'itinéraires
Confidentialité



Informatique embarquée et objets connectés :

Systèmes informatiques embarqués
Interface homme-machine (IHM)
Commande d'un actionneur, acquisition des
données d'un capteur

Photographie numérique :

Photosites, pixels, résolution (du capteur, de
l'image), profondeur de couleur
Métadonnées EXIF
Traitement d'images
Rôle des algorithmes dans les appareils photo
numériques

